Bài tập nhóm: Học phần Lập trình mạng

Thành viên nhóm: 1. Đoàn Quốc Long

2. Nguyễn Thị Ngọc Châu

3. Nguyễn Thanh Hải

4. Nguyễn Thị Thu Nguyệt

**LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG CHAT**

1. Mô tả:

* Là 1 ứng dụng đơn giản, được lập trình bằng ngôn ngữ Java trên phần mềm Netbeans.
* Ứng dụng được lập trình để chat giữa hai máy SERVER và CLIENT, được kết nối thông qua địa chỉ IP(bằng cách nhập IP của máy SERVER, máy CLIENT và máy SERVER sẽ được kết nối với nhau).

1. Giao diện: Ứng dụng có giao diện cơ bản như sau:

* comboBox: có 2 sự lựa chọn cho người dùng là SERVER hay CLIENT.
* Button: ON hay OFF đối với giao diện dành cho máy đóng vai trò là máy SERVER.

CONNECT hay DISCONNECT đối với giao diện máy đóng vai trò là máy CLIENT.

* About: Thoát khỏi ứng dụng.
* TextField: Hiển thị tên của người dùng.
* Listview: Nơi hiển thị tất cả tin nhắn(nôị dung) được trao đổi giữa SERVER và CLIENT.
* TextField: Nơi người dùng nhập nội dung tin nhắn để gửi đi.
* Button: Send: Click để gửi nội dung được soạn.

1. Chức năng của ứng dụng:

* Chính năng chính là Chat: trò chuyện, trao đổi thông tin dưới dạng các kí tự nhập vào.
* Người dùng có thể thay đổi tên, biệt hiệu theo ý muốn.
* Với vai trò là máy CLIENT người dùng có thể kết nối hoặc ngắt kết nối với máy SERVER.
* …